Viagem pela galáxia

Regras do jogo

- Podem embarcar nesta viagem até três jogadores! Escolhe uma figura verde, azul ou amarela para jogar.
- O jogador mais novo é o primeiro a jogar. E os outros vão lançando o dado no sentido dos ponteiros do relógio. Avança sempre o número de casas indicado pelo dado.
- Se calhares numa casa especial, tens de seguir as instruções indicadas no símbolo colorido correspondente.
- Se uma casa estiver ocupada, podes colocar a outra figura na casa anterior à tua.
- Ganha quem conseguir o número de pontos certo para chegar primeiro ao planeta verde.

Se calhares numa casa da tua cor, podes lançar o dado mais uma vez!

Num planeta desconhecido vais encontrar muitos seres estranhos. Ficas de fora uma jogada e podes ocupar-te a pintar um desses seres.

Avaria no motor! Tens de voltar ao último planeta para ir buscar peças sobressalentes.

O teu motor especial já está a funcionar na perfeição e podes voltar a voar à velocidade da luz. Lança o dado mais uma vez!

STAEDTLER®

Foste sugado por um buraco negro: os pontos excedentes não são contabilizados. Volta a lançar o dado:
1 – 2 = Voltar para
3 – 4 = Trocar de papéis! Continua a voar com a nave especial de um dos outros jogadores. Em troca, ele fica com a tua figura e recua-a até ao
5 – 6 = Segue a linha tracejada e avança!

Estás a voar através de um campo de meteoritos e tens de avançar muito lentamente. Eis como será a próxima jogada: avançar o número de pontos no dado menos um!

O teu computador de bordo está prestes a avariar! Tens de recuar três casas!

STAEDTLER®